

# 이 력 서



이름	Avery Saejong Mullen		
생년월일	1996년	1월	5일 (만 29세)
현 주소	서울특별시 서초구 사평대로53길 51-3		
연락처	(핸드폰) 010-2599-6693	(E-mail)	averymullendev@gmail.com

## 소개

저는 미국 출신으로, 게임 업계에서 4년간의 경력과 2개 게임 발매 경험을 보유하고 있습니다. 최근에는 분당구에 위치한 Oneway Ticket Studio와 함께 *The Midnight Walkers*를 Gamescom 2025에서 전시했습니다. 프로젝트 매니저로서 커뮤니티(Discord), 소셜 미디어(Instagram, YouTube) 관리, 영어 현지화, 내러티브 및 게임 디자인을 담당했습니다. 또한 3,000명 이상의 플레이테스터 피드백, QA, 게임 리서치, 개인 경험을 기반으로 디자인 개선안과 해결책을 제안했습니다. 이전에 저는 영국에서 CEO로 근무하며 프리미엄 모바일 게임을 출시했습니다. 팀 리더, 수석 게임 디자이너, 사운드 디자이너, OST 작곡가로서 팀을 이끌며 EGX London 2022에서 게임을 처음 선보였습니다. 저는 개발, 운영, 디자인 전반에 걸친 다양한 역량을 보유하고 있으며, 게임 업계에서 본격적인 커리어를 이어갈 준비가 되어 있습니다.

## 학력사항

입학년도	학교	학위	전공
2023.07.21	Abertay University	Bachelor's	Game Design and Production

## 활동사항(경력)

기간	활동 내용	활동구분	기관 및 장소
2025.08	- Gamescom 2025에서 "The Midnight Walkers" 전시 참여 - 1,000명 이상의 플레이어와 소통하며 Steam 위시리스트 수집 및 피드백 확보 - 소셜 미디어 참여도 향상 - 언론, 미디어, 기자 및 플레이어 대상 인터뷰 진행	전시 참여자	Gamescom 2025 / Oneway Ticket Studio, 분당구, 대한민국
2025.01 - 2025.09	- PvPvE FPS 게임의 게임 디자인 작업 수행 - 커뮤니티 관리: Discord 사용자 증가 및 유지율 향상 - 소셜 미디어 관리: 공식 Instagram 페이지 개설, 2주 만에 10,000 조회 달성 - 공식 Reddit 페이지 개설 - 커뮤니티 이벤트 개최, 참가자 보상	프로젝트 매니저	Oneway Ticket Studio, 분당구, 대한민국
2021.08 - 2024.02	- 팀 리더로서 4인 팀과 함께 프리미엄 모바일 게임 Google Play 출시 - 역할: 팀 리더, 프로듀서, 게임 디자이너, 사운드 디자이너, 오디오 엔지니어, 작곡가, 3D 모델러, 소셜 미디어 관리 - 할로윈 및 크리스마스 이벤트 라이브 서비스 운영, 무료 상시 DLC 제공	CEO	UK Indie Game Company, 영국
2022.10	- 인디 부스에서 게임 데뷔 및 전시 - UNITY 어워드: 게임 접근성 부문 수상 - 게임 미디어, 리뷰어, 기자와 긍정적 관계 형성 - 화이트보드 점수판, 게임 내 리더보드, 추천권, 공식 굿즈 및 보상을 활용한 하이스코어 대회 개최	전시 참여자	EGX London 2022 / UK Indie Game Company, 영국

보유 기술

게임 개발	비즈니스
<ul style="list-style-type: none"><li>• 게임 디자인(FPS 및 멀티플레이어 게임 설계 포함) (Game Design)</li><li>• 내러티브 디자인 (Narrative Design)</li><li>• 현지화 (Localization)</li><li>• 게임 밸런스 (Game Balance)</li><li>• QA 플레이테스트 (QA Playtesting)</li><li>• Unity 게임 엔진 활용 지식 보유</li><li>• Wwise를 활용한 Game Audio Pipeline 개발 경험</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 리서치 및 분석 (Research &amp; Analysis)</li><li>• 커뮤니티 관리 (Community Management)</li><li>• 소셜 미디어 성장 전략 (Social Media Growth)</li><li>• 콘텐츠 제작 (Content Creation)</li><li>• 비즈니스 모델 설계 (Business Model)</li></ul>

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2025년 09월 01일

성명 : Avery Mullen (인)

