

이 력 서



이 름	Avery Saejong Mullen		
생년월일	1996년	1월	5일 (만 29세)
현 주 소	서울특별시 서초구 사평대로53길 51-3		
연 락 처	(핸드 폰) 010-2599-6693	(E-mail)	averymullendev@gmail.com

소개

저는 미국 출신으로, 게임 업계에서 4년간의 경력과 2개 게임 발매 경험을 보유하고 있습니다. 최근에는 분당구에 위치한 Oneway Ticket Studio와 함께 *The Midnight Walkers*를 Gamescom 2025에서 전시했습니다. 프로젝트 매니저로서 커뮤니티 (Discord), 소셜 미디어 (Instagram, YouTube) 관리, 영어 현지화, 내러티브 및 게임 디자인을 담당했습니다. 또한 3,000명 이상의 플레이테스터 피드백, QA, 게임 리서치, 개인 경험을 기반으로 디자인 개선안과 해결책을 제안했습니다. 이전에 저는 영국에서 CEO로 근무하며 프리미엄 모바일 게임을 출시했습니다. 팀 리더, 수석 게임 디자이너, 사운드 디자이너, OST 작곡가로서 팀을 이끌며 EGX London 2022에서 게임을 처음 선보였습니다. 저는 개발, 운영, 디자인 전반에 걸친 다양한 역량을 보유하고 있으며, 게임 업계에서 본격적인 커리어를 이어갈 준비가 되어 있습니다.

학력사항

입학년도	학교	학위	전공
2023.07.21	Abertay University	Bachelor's	Game Design and Production

활동사항(경력)

기간	활동 내용	활동구분	기관 및 장소
2025.08	- Gamescom 2025에서 "The Midnight Walkers" 전시 참여 - 1,000명 이상의 플레이어와 소통하며 Steam 위시리스트 수집 및 피드백 확보 - 소셜 미디어 참여도 향상 - 언론, 미디어, 기자 및 플레이어 대상 인터뷰 진행	전시 참여자	Gamescom 2025 / Oneway Ticket Studio, 분당구, 대한민국
2024.09 - 2025.09	- PvPvE FPS 게임의 게임 디자인 작업 수행 - 커뮤니티 관리: Discord 사용자 증가 및 유지율 향상 - 소셜 미디어 관리: 공식 Instagram 페이지 개설, 2주 만에 10,000 조회 달성 - 공식 Reddit 페이지 개설 - 커뮤니티 이벤트 개최, 참가자 보상 - Twitch와 파트너십 구축: 200명 이상의 스트리머/유튜버 협력 프로그램 운영 - 3,000개 이상의 플레이어 피드백 분석, 우선순위 정리 및 해결책 제안 - CEO와 함께 공식 유튜브 개발자 업데이트 영상 제작 - 지역화 전문가 및 내러티브 디자인과 협력하여 Early Access 성공 기여	프로젝트 매니저	Oneway Ticket Studio, 분당구, 대한민국
2021.08 - 2024.02	- 팀 리더로 4인 팀과 함께 프리미엄 모바일 게임 Google Play 출시 - 팀 리더, 프로듀서, 게임·내러티브 디자이너, 수석 사운드 디자이너, 3D 모델러, 소셜 미디어 관리자 역할 수행 - 모든 사운드 효과 및 OST 제작, 오디오 기획·믹싱·구현 담당, PvPvE FPS·멀티플레이어 요소 포함 게임 디자인 참여	CEO	UK Indie Game Company, 영국
2022.10	- 할로윈·크리스마스 이벤트 운영, 무료 상시 DLC 제공, 인디 부스 전시 및 EGX London 2022 참가 - UNITY 게임 접근성 부문 수상, 게임 미디어·기자 관계 구축, 커뮤니티 이벤트 운영 및 하이스코어 대회 진행	전시 참여자	EGX London 2022 / UK Indie Game Company, 영국

보유 기술

게임 개발	비즈니스
• 게임 디자인 (FPS 및 멀티플레이어 게임 설계 포함) • 내러티브 디자인 • 현지화 • 게임 밸런스 • QA 플레이테스트 • Unity 게임 엔진 활용 지식 보유 • 수석 사운드 디자이너: 모든 사운드 효과 및 OST 제작, 오디오 기획·믹싱·구현 전 과정 담당 • 커뮤니티 관리 및 SNS 성장 전략 수립·운영 • 콘텐츠 제작 및 분석 기반 비즈니스 모델 기획	• 리서치 및 데이터 분석: 플레이테스터 피드백, 시장 조사, 개선안 도출 • 커뮤니티 관리: Discord, 유저 유지율 및 참여도 향상 • SNS 성장 전략 수립 및 실행: Instagram, Reddit, YouTube 공식 채널 운영 및 성장 • 콘텐츠 제작: 개발자 업데이트 영상, 이벤트 자료, 홍보 콘텐츠 기획·제작 • 비즈니스 모델 설계 및 프로젝트 관리: 전략 수립, 협력 프로그램 운영, KPI 기반 성과 측정

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2025년 09월 01일

성명 : Avery Mullen (인)

