

이 력 서



이 름	Avery Saejong Mullen		
생년월일	1996년	1월	5일 (만 29세)
현 주 소	서울특별시 서초구 사평대로53길 51-3		
연 락 처	(핸드 폰) 010-2599-6693	(E-mail)	averymullendev@gmail.com

소개

저는 게임 업계에서 4년간의 경력을 쌓은 코리안 아메리칸으로, 게임 디자이너로 6개의 프로젝트와 사운드 디자이너 및 작곡가로 7개의 프로젝트에 참여한 경험이 있습니다. 팀 리더, 리드 게임 디자이너, 리드 사운드 디자이너 및 작곡가, 프로젝트 매니저, 커뮤니티 매니저 등 다양한 역할을 수행하며 개발 과정 전반에 대한 이해를 넓혔으며, SNS 콘텐츠 제작, 영어 현지화, 내러티브 디자인, 영상 편집 등 다방면의 실무 경험을 보유하고 있습니다. 또한 직접 개발한 두 개의 게임을 EGX London 2022와 Gamescom 2025 등 주요 글로벌 게임 전시회에 출품한 바 있으며, 이를 통해 글로벌 시장의 흐름과 현장 경험을 쌓았습니다.

학력사항

입학년도	학교	학위	전공
2023.07.21	Abertay University	Bachelor's	Game Design and Production

활동사항(경력)

기간	활동 내용	활동구분	기관 및 장소
2025.08	- Gamescom 2025에서 "The Midnight Walkers" 전시 참여 - 1,000명 이상의 플레이어와 소통하며 Steam 위시리스트 수집 및 피드백 확보 - 소셜 미디어 참여도 향상 - 언론, 미디어, 기자 및 플레이어 대상 인터뷰 진행	전시 참여자	Gamescom 2025 / Oneway Ticket Studio, 분당구, 대한민국
2025.01 - 2025.09	- PvPvE FPS 게임의 게임 디자인 작업 수행 - 커뮤니티 관리: Discord 사용자 증가 및 유지율 향상 - 소셜 미디어 관리: 공식 Instagram 페이지 개설, 2주 만에 10,000 조회 달성 - 공식 Reddit 페이지 개설 - 커뮤니티 이벤트 개최, 참가자 보상 - Twitch와 파트너십 구축: 200명 이상의 스트리머/유튜버 협력 프로그램 운영 - 3,000개 이상의 플레이어 피드백 분석, 우선순위 정리 및 해결책 제안 - CEO와 함께 공식 유튜브 개발자 업데이트 영상 제작 - 지역화 전문가 및 내러티브 디자인과 협력하여 Early Access 성공 기여	프로젝트 매니저	Oneway Ticket Studio, 분당구, 대한민국
2021.08 - 2024.02	- 팀 리더로 4인 팀과 함께 프리미엄 모바일 게임 Google Play 출시 - 팀 리더, 프로듀서, 게임·내러티브 디자이너, 수석 사운드 디자이너, 3D 모델러, 소셜 미디어 관리자 역할 수행 - 모든 사운드 효과 및 OST 제작, 오디오 기획·믹싱·구현 담당, PvPvE FPS·멀티플레이어 요소 포함 게임 디자인 참여 - 할로윈·크리스마스 이벤트 운영, 무료 상시 DLC 제공, 인디 부스 전시 및 EGX London 2022 참가 - UNITY 게임 접근성 부문 수상, 게임 미디어·기자 관계 구축, 커뮤니티 이벤트 운영 및 하이스코어 대회 진행	CEO	UK Indie Game Company, 영국
2022.10		전시 참여자	EGX London 2022 / UK Indie Game Company, 영국

보유 기술

게임 개발	비즈니스
• 게임 디자인 (FPS 및 멀티플레이어 게임 설계 포함) • 내러티브 디자인 • 현지화 • 게임 밸런스 • QA 플레이테스트 • Unity 게임 엔진 활용 지식 보유 • 수석 사운드 디자이너: 모든 사운드 효과 및 OST 제작, 오디오 기획·믹싱·구현 전 과정 담당 • 커뮤니티 관리 및 SNS 성장 전략 수립·운영 • 콘텐츠 제작 및 분석 기반 비즈니스 모델 기획	• 리서치 및 데이터 분석: 플레이테스터 피드백, 시장 조사, 개선안 도출 • 커뮤니티 관리: Discord, 유저 유지율 및 참여도 향상 • SNS 성장 전략 수립 및 실행: Instagram, Reddit, YouTube 공식 채널 운영 및 성장 • 콘텐츠 제작: 개발자 업데이트 영상, 이벤트 자료, 홍보 콘텐츠 기획·제작 • 비즈니스 모델 설계 및 프로젝트 관리: 전략 수립, 협력 프로그램 운영, KPI 기반 성과 측정 •

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2025년 09월 01일

성명 : Avery Mullen (인)

